

001



● SWORD ART ONLINE  
**Re:Aincrad**  
リ・アインクラッド

作画▶▶**樹深** 構成▶▶**佐藤ミト** 原作▶▶**川原 礫** キャラクターデザイン▶▶**abec**



NOVA SÉRIE!

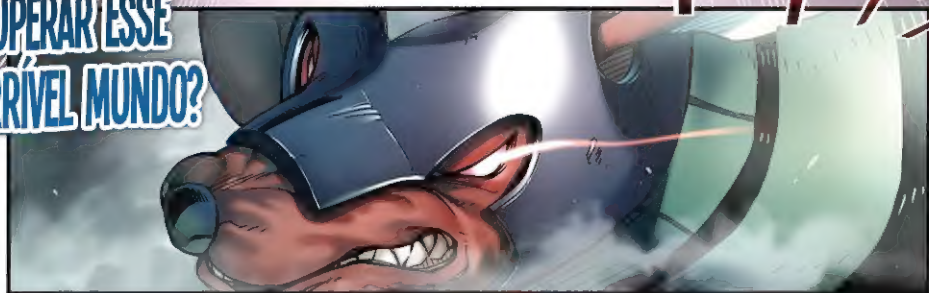
ソードアート  
オンライン

Re:Aincrad

ソードアートオンライン

MILHARES  
DE VIDAS...

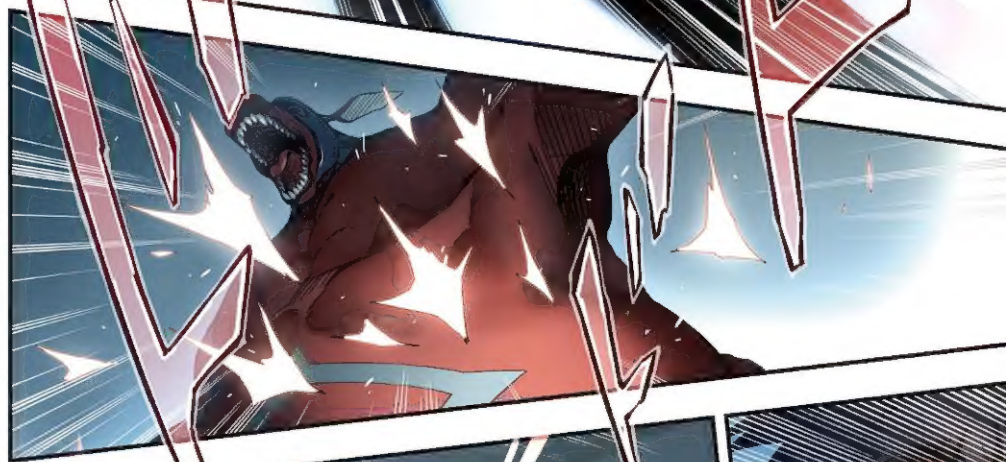
OS JOGADORES  
VÃO CONSEGUIR  
SUPERAR ESSE  
TERRÍVEL MUNDO?












MAS  
PARA  
ISSO,





TODOS NÓS  
PRECISAMOS  
ARRISCAR  
NOSSAS  
VIDAS!





No infinito  
céu azul, existe  
um gigantesco  
castelo flutuante,  
onde há jogadores  
colocando suas  
próprias vidas  
em jogo para  
tentar superar  
um estrondoso  
desafio.

# ソードアート オンライン Re:Aincrad

SWORD ART ONLINE  
リ・アインクラッド

## Capítulo 1

Arte: Kimi  
Composição: Satou Mito  
Original: Kawahara Reki  
Design de personagens: abec

A obra prima de Kawahara Reki  
"Sword Art Online". A origem de  
tudo, o arco "Aincrad", começa a ser  
serializado com uma nova cara e  
sendo agora, a versão definitiva!

"SWORD ART ONLINE: PROGRESSIVE -  
ARIA OF A STARLESS NIGHT". EM TODOS  
OS CINEMAS DO JAPÃO - DIA 30/10!

PARECE QUE OS PRIMEIROS DAS FILAS ESTÃO ACAMPANDO HÁ UNS 3 DIAS. VOCÊ ACREDEITA NISSO?

A APARÊNCIA DAS FILAS NÃO MUDOU NADA DESDE SEMANA PASSADA! O PESSOAL NÃO VÊ A HORA DA LOJA ABRIR!

ALGUNS POUCOS MINUTOS ANTES...

O SWORD ART ONLINE, OU SAO PARA OS MAIS ÍNTIMOS!

ENTÃO, HOJE IREMOS FAZER UMA MATÉRIA DO JOGO QUE CONSEGUIU ESSE FEITO TODO!

CONSIDERANDO O QUE OS BETA TESTERS FALAM DA EXPERIÊNCIA, NÃO É ESPANTOSO QUE AS PRIMEIRAS 10.000 CÓPIAS SE FORAM EM UM PISCAR DE OLHOS EM PRE-ORDERS ONLINE.

E AINDA NÃO ACABOU POR AÍ! O SAO TAMBÉM FICOU CONHECIDO MUNDIALMENTE POR SER O PRIMEIRO E MAIS AGUARDADO JOGO DO GÊNERO VRMMO!

ESSE JOGO É PRODUZIDO PELO CONHECIDO KAYABA AKIHIKO. ISSO MESMO! O DESENVOLVEDOR DO NERVEGEAR.

Sword Art Online

Diretor de desenvolvimento

Kayaba Akihiko





IRMÃO!

ESTOU  
SAINDO  
PARA O  
TREINO!



.....  
E NÃO  
FIQUE  
MUITO  
TEMPO  
NISSO...







FOI MAL,  
SUGU...



MAS  
HOJE,

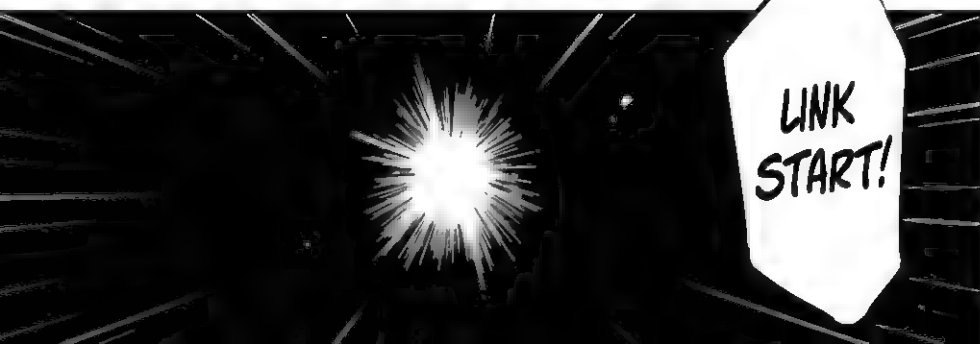
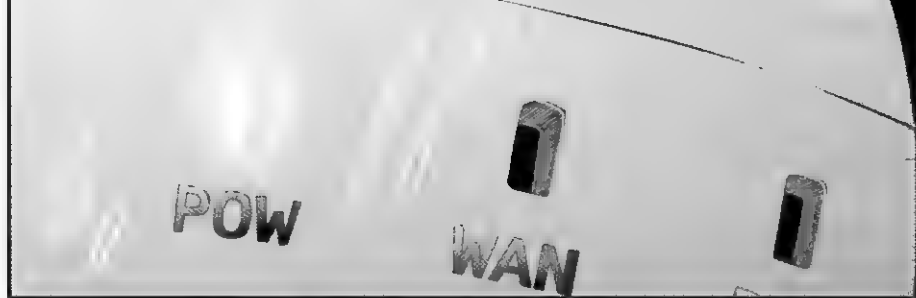
PRETEN-  
DO FICAR  
JOGANDO  
ATÉ FICAR  
A BEIRA DA  
MORTE.

2022/11/06 sun

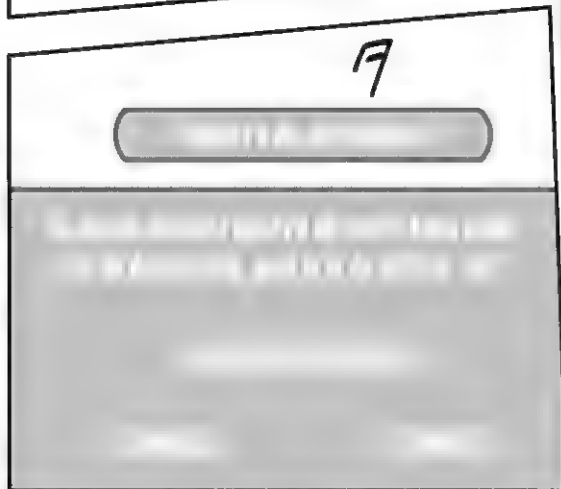
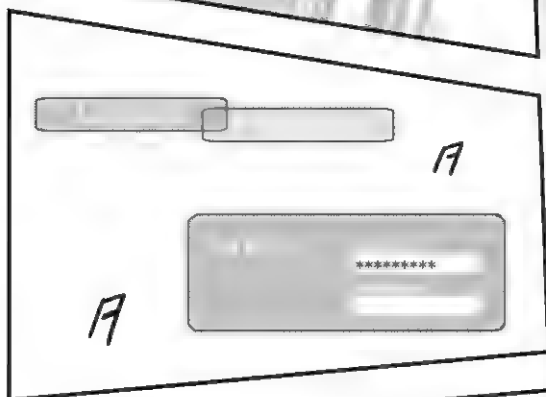
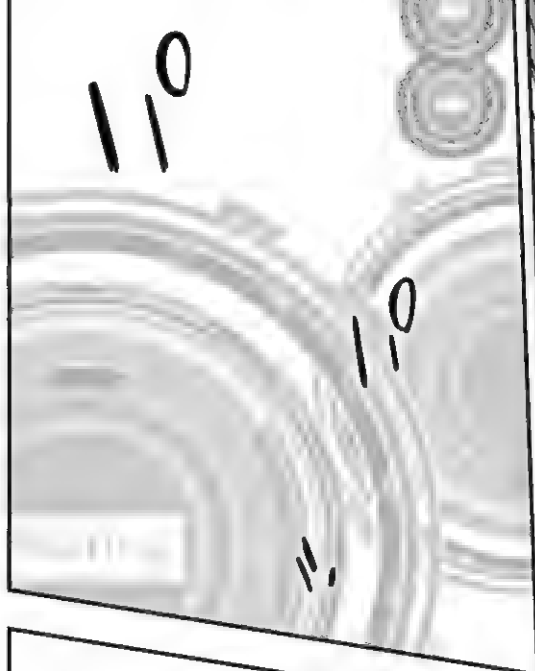
12:55:57













EO

Welcome to  
Sword Art Online!

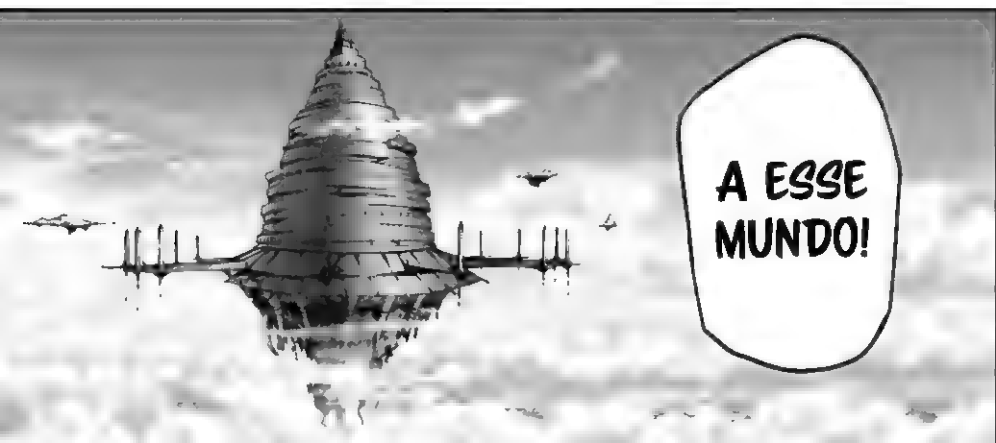
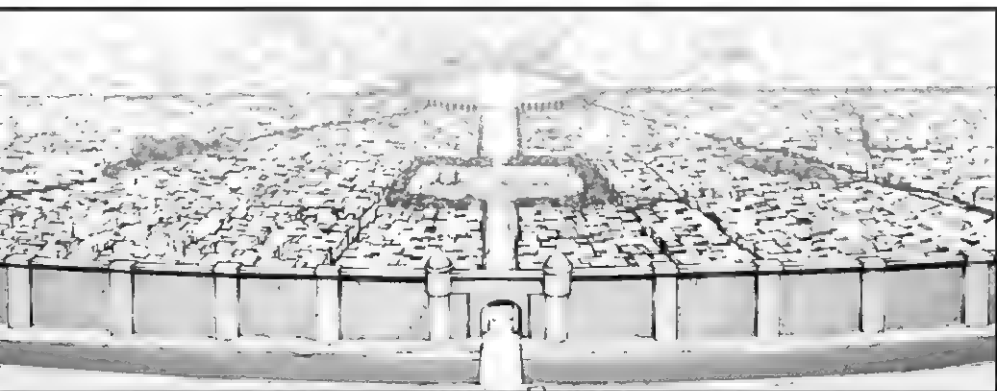
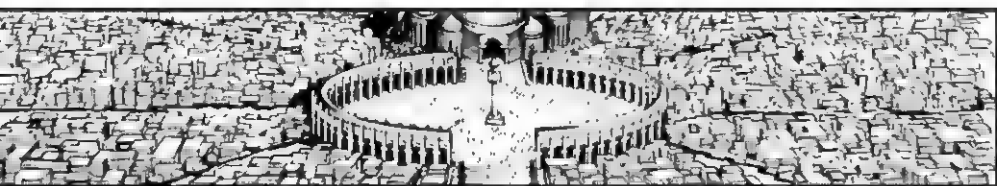
YES

///

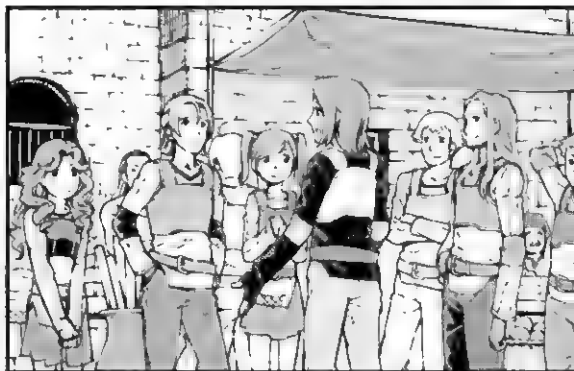
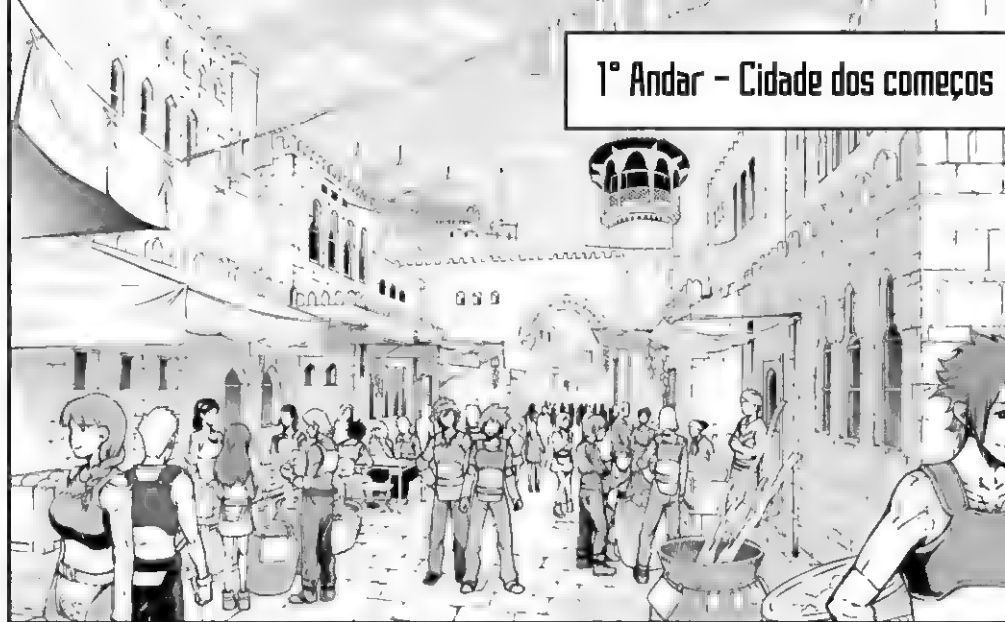






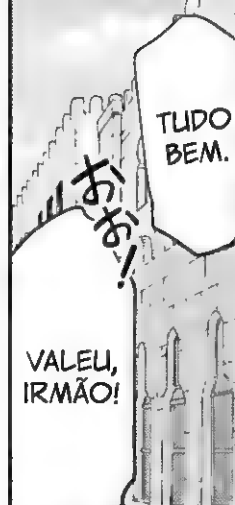


1º Andar - Cidade dos começos













1º Andar - Cidade dos começos  
Campo ao oeste







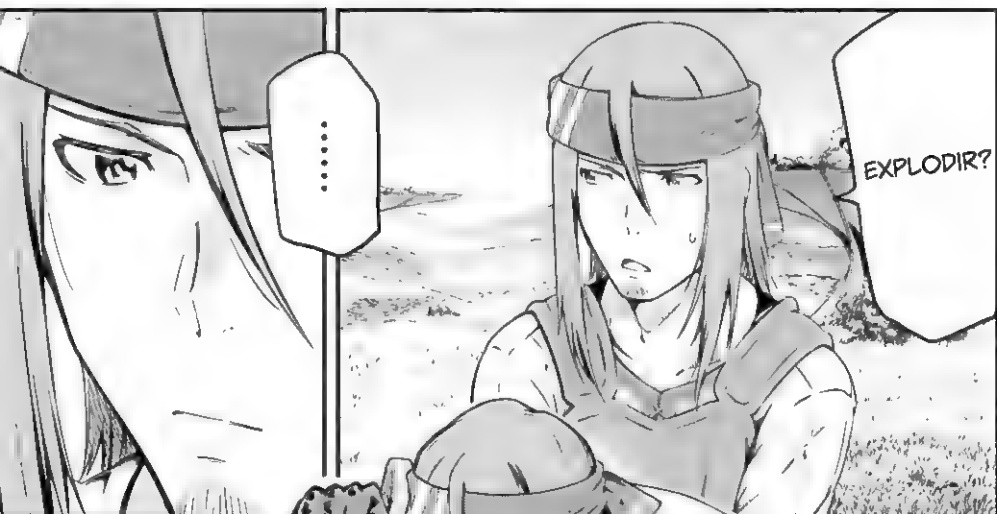
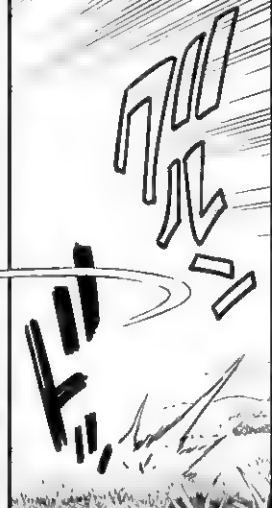


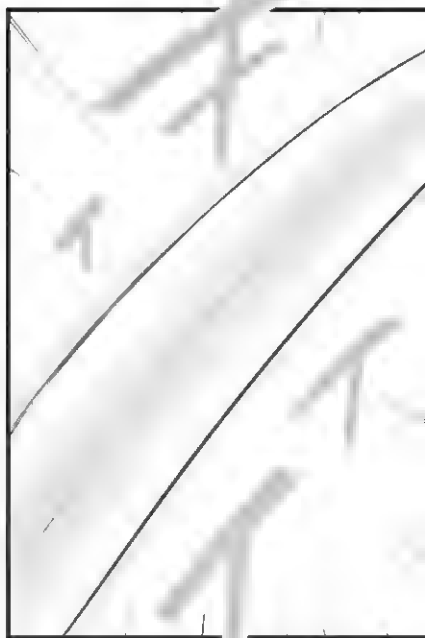




SEGRE A  
ESPADA NO  
LUGAR POR  
UM MOMENTO,  
E QUANDO  
COMEÇAR A  
SENTIR A  
HABILIDADE  
ATIVANDO...

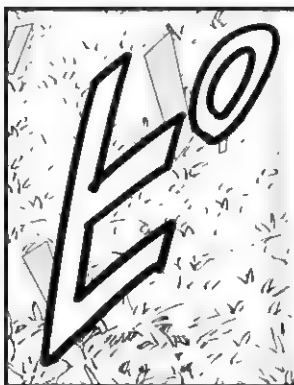
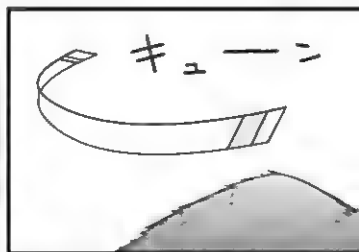
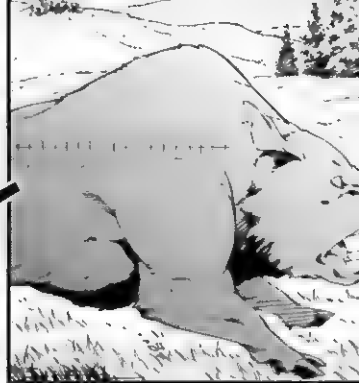
SÓ DEIXE  
ELA EXPLODIR  
EM DIREÇÃO  
DO ALVO.











Result	
Exp	24
Col	30
Items	2



PRA FALAR  
A VERDADE...  
AQUELE  
JAVALI QUE  
VOCÊ TRAVOU  
ESSA ÉPICA  
BATALHA  
ESTÁ NO  
MESMO NÍVEL  
DOS SLIMES  
DE OUTROS  
JOGOS.



É SÉRIO  
ISSO? E  
EU AQUI  
PENSANDO  
QUE ERA  
TIPO UM  
BOSS DE  
CAMPO...



BEM...

ELES  
DISSERAM  
QUE HÁ UM  
NÚMERO  
ILIMITADOS  
DE SKILLS.



E AS  
SKILLS DO  
JOGO?

DEVE  
EXISTIR  
SKILL DE  
FERREIRO  
E COISAS  
ASSIM,  
NÉ?



É UMA  
JOGADA BEM  
OUSADA...

UM  
RPG SEM  
MAGIA?



PORÉM,  
NÃO EXISTE  
NENHUM  
TIPO DE  
MAGIA.



HUUU~



TEM  
RAZÃO!



DÁ  
VONTADE  
DE NÃO  
PARAR  
NUNCA.



É MAIS  
DIVERTIDO  
MOVER O  
SEU CORPO  
ENQUANTO  
LUTA, NÉ?







QUE  
ISSO É UM  
JOGO.

AINDA NÃO  
ACREDITO...



QUE  
EXAGERO.


QUE  
LOUCURA...

QUE  
SORTE  
EU TER  
NASCIDO  
NESSA  
ÉPOCA.



QUER DIZER  
QUE ESSA É A  
SUA PRIMEIRA  
VEZ USANDO O  
NERVEGEAR?

É QUE  
TIPO, ESSA  
É A MINHA  
PRIMEIRA  
IMERSÃO  
TOTAL.



E QUEM  
DIRIA QUE EU  
CONSEGUIRIA  
UMA DAS 10  
MIL CÓPIAS...  
COM CERTEZA  
POSSO DIZER  
QUE TENHO  
SORTE...

SIM. FUI  
CORRENDO  
PRA COMPRAR  
TUDO O QUE  
SE PRECISAVA  
PRA JOGAR  
O SAO.



...


ACHO  
QUE SIM...

PENSANDO  
BEM... VOCÊ  
TEM MUITO  
MAIS SORTE,  
SENDO UM  
ESCOLHIDO  
PRA O TESTE  
BETA...



MAS,

CONSEGUI  
CHEGAR NO  
8º ANDAR EM  
2 MESES...



ATÉ ONDE  
CHEGOU  
NO BETA?





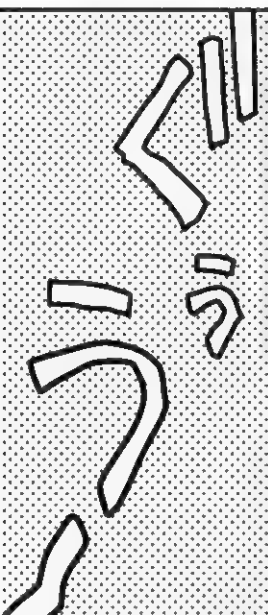


APESAR  
DE SER  
UM MUNDO  
VIRTUAL,

ME  
SINTO  
MAIS  
VIVO  
AQUI...  
DO  
QUE NO  
MUNDO  
REAL.



AFINAL, COM  
UMA SIMPLES  
ESPADA EM  
MÃOS, VOCÊ  
PODE CHEGAR  
A QUALQUER  
LUGAR NESTE  
MUNDO...



E AÍ?

VAMOS  
FARMAR  
MAIS UM  
POUCO?

VAM--







SABE, MAIS  
TARDE VOU ME  
ENCONTRAR COM  
UNS AMIGOS  
QUE CONHECI EM  
OUTRO JOGO.



EH...?

QUE TAL?  
GOSTARIA DE  
CONHECER  
ELES?



OH...

CLARO,  
SE NÃO  
QUISER,  
TUDO  
BEM.



MM...



NÃO É  
POSSÍVEL..

NÃO,  
NÃO  
TEM...

NO FIM  
DO MENU  
PRINCIPAL...

OLHE  
DIREITO.



NÃO TEM  
MESMO...

? Help

.....  
!









Q-QUANTOS ANOS TEM A SUA IRMÃ?

ELA ODEIA JOGOS. ELA NÃO TEM NADA A VER COM PESSOAS COMO NÓS.

COM MINHA MÃE E MINHA IRMÃ.

ACHO QUE NA HORA DO JANTAR ELAS VÃO PERCEBER...



É UM BUG.

CLARO QUE SIM.

DEIXANDO ISSO DE LADO, NÃO ACHA ISSO ESTRANHO?

ISSO PODE CAUSAR UM GRANDE PROBLEMA PARA O JOGO NO FUTURO.

SE NÃO PUDERMOS SAIR,

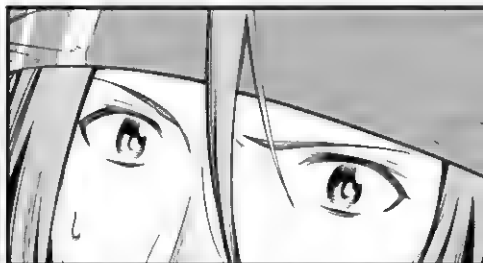
NÃO É APENAS ISSO...



SE ELES  
QUISEREM,  
PODERIAM  
DESLIGAR O  
SERVIDOR  
E FORÇAR  
TODOS A SAIR  
DO JOGO.

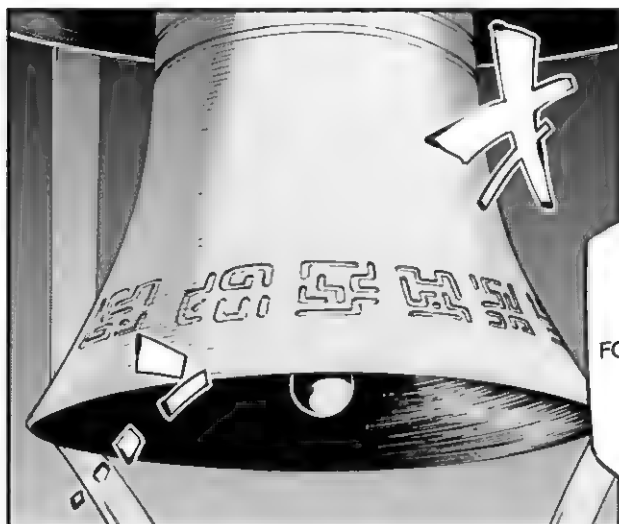
PENSANDO  
BEM, VOCÊ  
TEM RAZÃO.

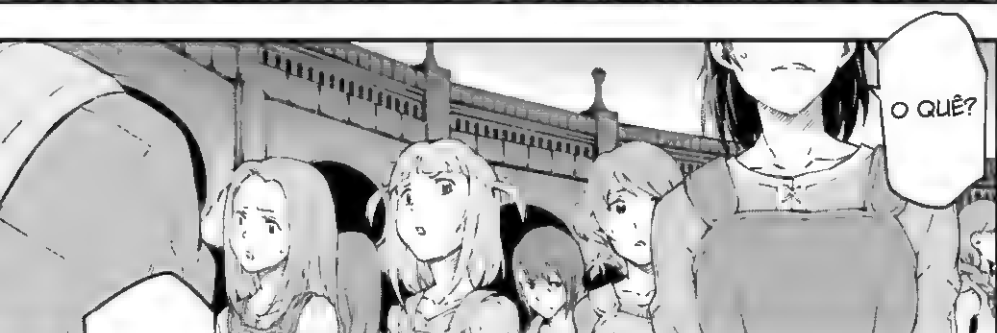
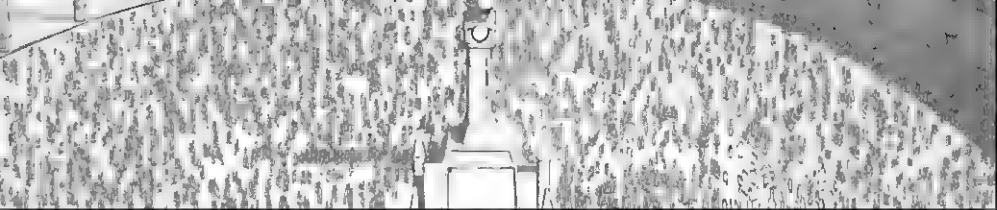
MAS NÃO  
HOUE  
NENHUM  
TIPO DE  
ANÚNCIO...



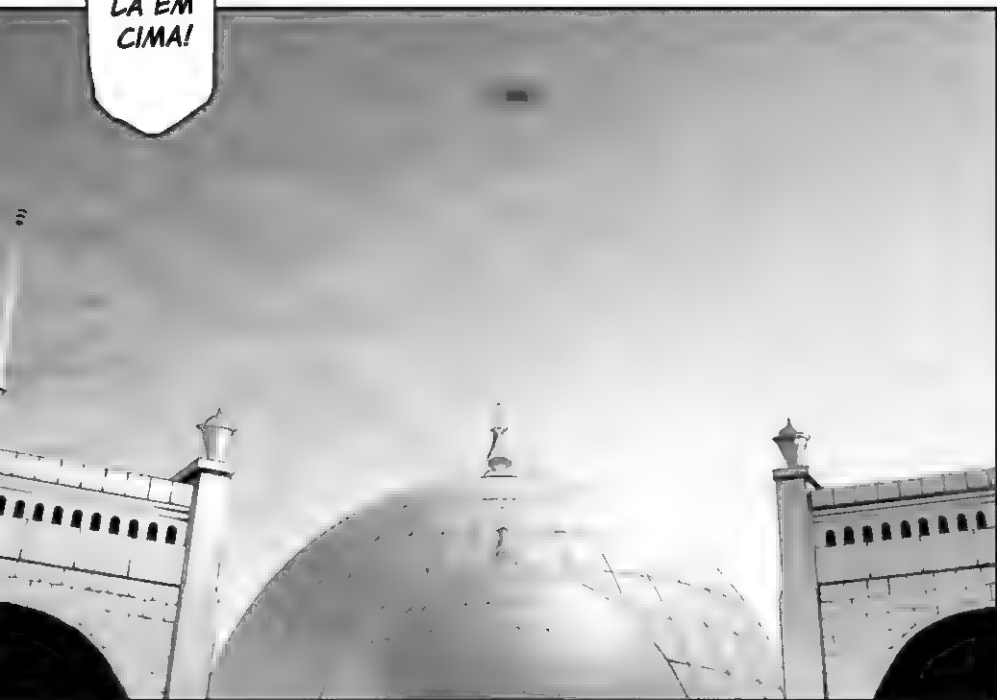




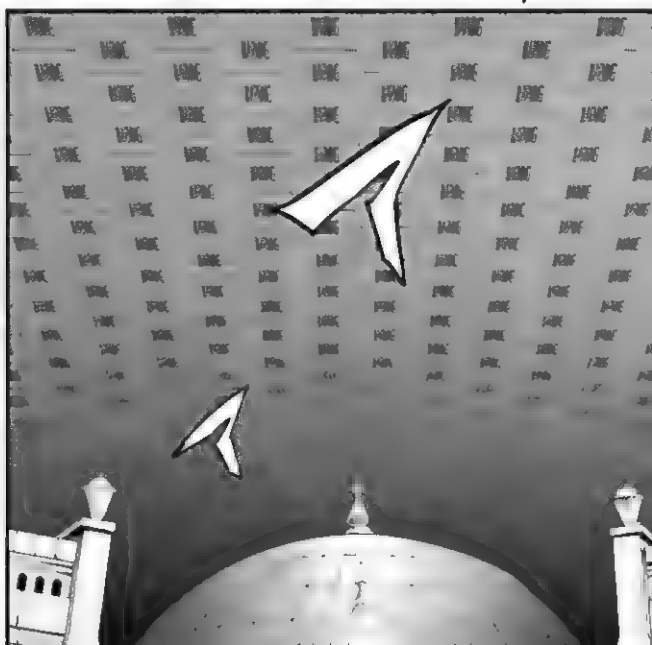
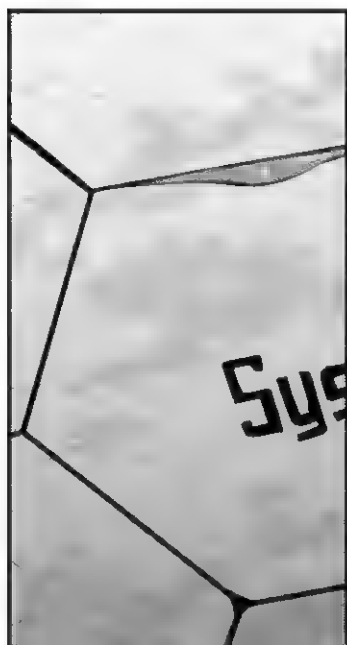
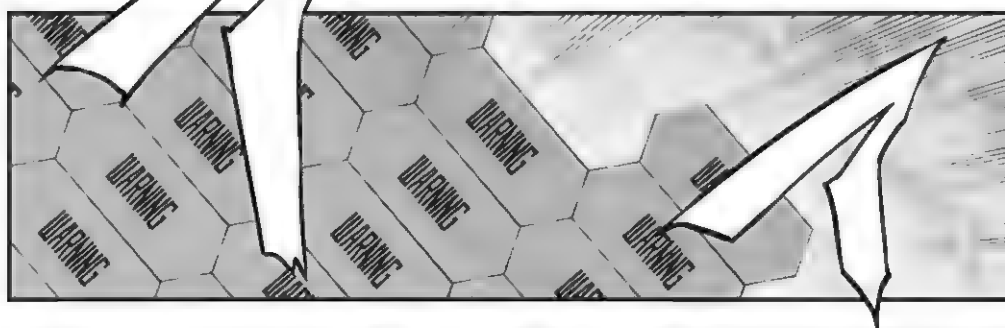




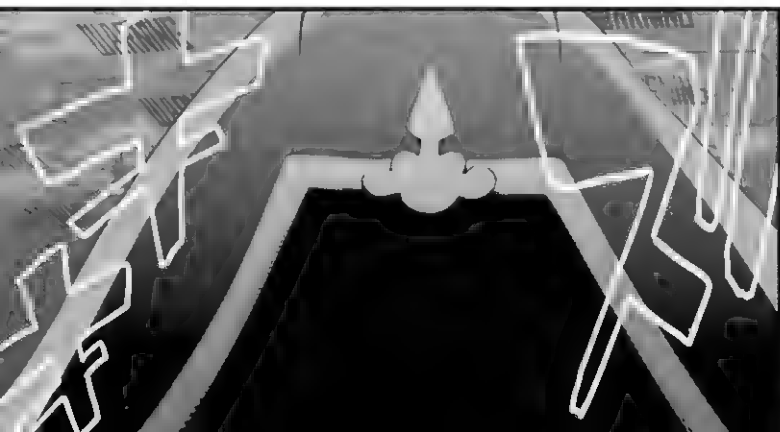
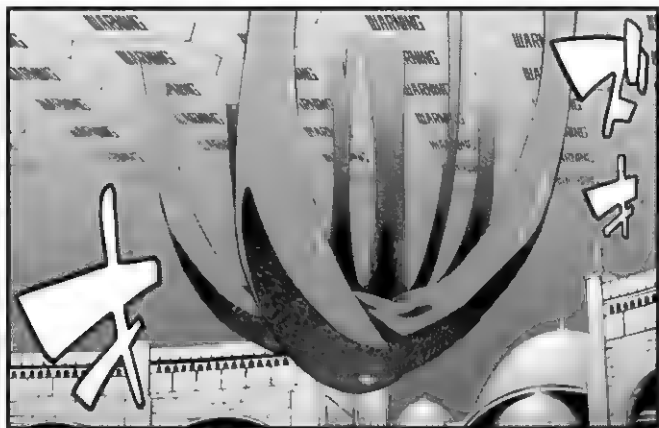
LÁ EM  
CIMA!



WARNING

















REPITO,

NÃO  
É UM  
BUG.

MAS ISSO  
NÃO É UM BUG  
DO JOGO.



...  
!!

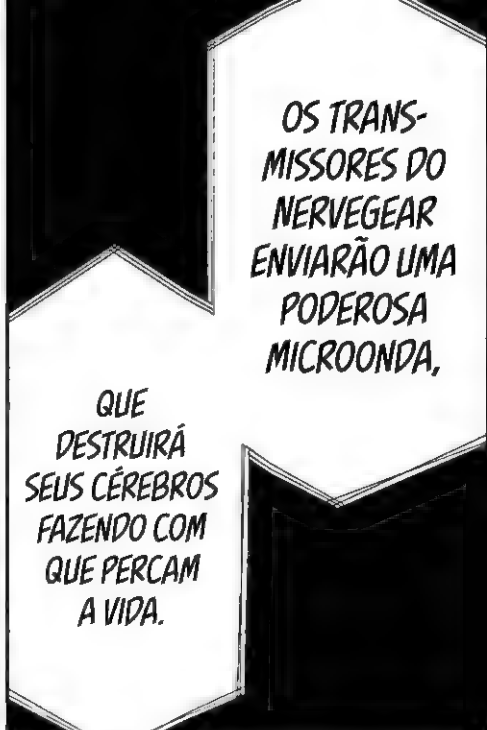
É UM DOS  
DESTAQUES  
DO SAO.



E NINGUÉM  
NO MUNDO REAL  
PODERÁ DESLIGAR  
OU REMOVER O  
NERVEGAR.

CASO  
ALGUÉM  
TENTE,

VOCÊS  
NÃO SERÃO  
CAPAZES DE  
DESLOGAR  
SOZINHOS.





INFELIZMENTE.



POR QUÊ?

MAS!



E TENTARAM  
RETIRAR O  
NERVEGEAR,

VÁRIOS  
AMIGOS E  
FAMILIARES DE  
JOGADORES  
IGNORARAM  
ESSE AVISO.

COMO RESULTADO,  
213 JOGADORES  
SE FORAM PARA  
SEMPRE, TANTO DE  
AINCRAD COMO  
DO MUNDO REAL.



COMO PODEM  
VER, AGÊNCIAS DE  
NOTÍCIAS AO REDOR  
DO MUNDO ESTÃO  
RELATANDO TUDO  
O QUE ACONTECE,

INCLUINDO  
AS MORTES.

ESPERO  
QUE POSSAM  
RELAXAR E TEN-  
TAR TERMINAR  
O JOGO.

DUPLAS VÍTIMAS NO INCIDENTE EM JOGO

PORTANTO,  
VOCÊS PODEM  
ASSUMIR QUE O  
PERIGO DE TER  
O NERVEGEAR  
REMOVIDO É,  
AGORA, MÍNIMO.



MAS,

GOSTARIA  
DE DEIXAR  
UMA COISA  
BEM CLARA.

SE SEUS  
PONTOS  
DE VIDA  
CHEGAREM  
A ZERO,

SEU AVATAR  
SERÁ PERDIDO  
PARA SEMPRE.

NÃO HÁ  
MAIS MEIOS  
DE REVIVER  
ALGUÉM NO  
JOGO.

**E COM  
ISSO,**

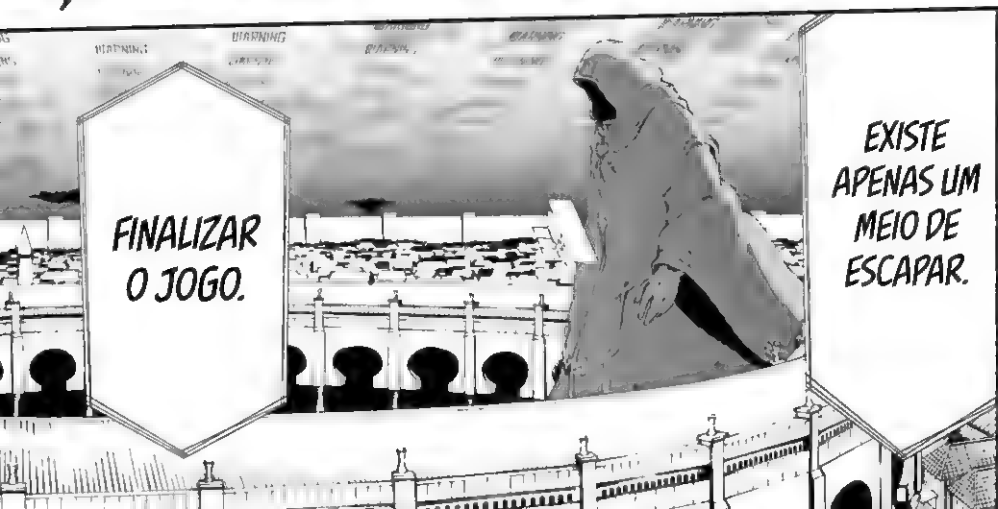
**O NERVEGEAR  
DESTRUIRÁ SEU  
CÉREBRO.**






QUEM VAI  
ACREDITAR  
NESSA  
BESTEIRA?!

!  
PARE  
COM  
ISSO!



FINALIZAR  
O JOGO.

EXISTE  
APENAS UM  
MEIO DE  
ESCAPAR.



VOCÊS  
ESTÃO NO  
ANDAR MAIS  
BAIXO DE  
AINCRAD, O  
PRIMEIRO  
ANDAR.

NO MOMENTO,



PODERÃO  
AVANÇAR  
PARA O  
PRÓXIMO  
ANDAR.

SE CON-  
SEGUIREM  
EXPLORAR  
TODO O  
ANDAR, E  
DERROTAR  
O CHEFE,



E O JOGO  
ACABARÁ.

DERROTEM O  
ÚLTIMO CHEFE, NO  
100° ANDAR,



COMO  
ASSIM?

O QUÊ?

NEM  
OS BETA  
TESTERS  
CHEGARAM  
PERTO  
DISSO!



EXPLORAR  
TODOS OS 100  
ANDARES?



!

COLOQUEI UM  
PRESENTE PARA  
VOCÊS EM SEUS  
INVENTÁRIOS.

E MAIS  
UMA ÚLTIMA  
COISA,



!?



AH?!



...

UM...  
ESPELHO?





...

HUH?

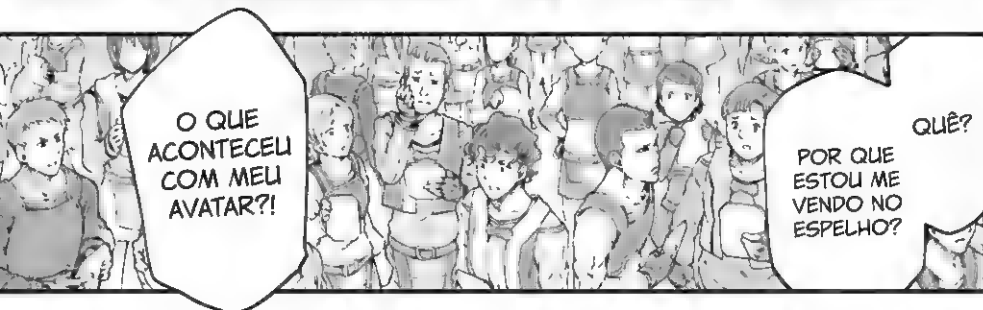
QUEM É VOCÊ?

E QUEM É VOCÊ?



TUDO BEM, KIRITO?

E-ESTOU...



O QUE ACONTECEU COM MEU AVATAR?!

QUÊ?

POR QUE ESTOU ME VENDO NO ESPELHO?



EU NÃO PEDI SUA OPINIÃO!

FINGIR  
SER UMA  
MULHER  
NÃO É  
LEGAL,  
CARA!



VOCÊ  
NÃO TEM  
17 ANOS!

VOCÊ É  
HOMEM?!



ISSO  
QUER  
DIZER...





É POR ISSO ELE É CAPAZ DE RECONHECER NOSSOS ROSTOS.

O ESCANEAMENTO... O NERVEGEAR COBRE NOSSA CABEÇA COM UM DISPOSITIVO DE SINAIS DE ALTA DENSIDADE.

KIRITO?!

KLEIN?!

COMO?

ISSO... DEVE SER ASSIM QUE CONSEGUIU OS DADOS.

PRECISAMOS CALIBRÁ-LO TOCANDO EM PONTOS NO CORPO, NÃO PRECISAMOS?

QUANDO USAMOS O NERVEGEAR PELA PRIMEIRA VEZ,

MAS A NOSSA ALTURA E PESO...

O MEU OBJETIVO JÁ FOI ALCANÇADO.

POR QUE O KAYABA AKIHIKO, DESENVOLVEDOR DO SWORD ART ONLINE E DO NERVEGEAR, FARIA TUDO ISSO?

AGORA VOCÊS PROVAVELMENTE DEVEM ESTAR SE PERGUNTANDO O PORQUÊ.



EU PUDESSE  
INTERVIR.

PARA  
CRIAR UM  
MUNDO  
ONDE...

CRIEI O  
SAO POR  
UMA ÚNICA  
RAZÃO...



ESTÁ  
COMPLETO.

E AGORA,

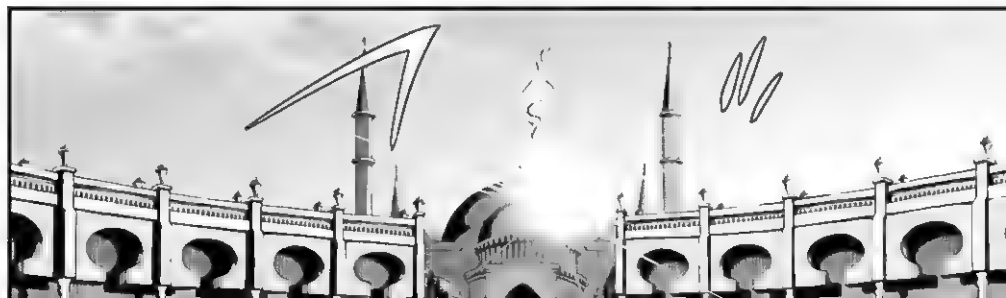
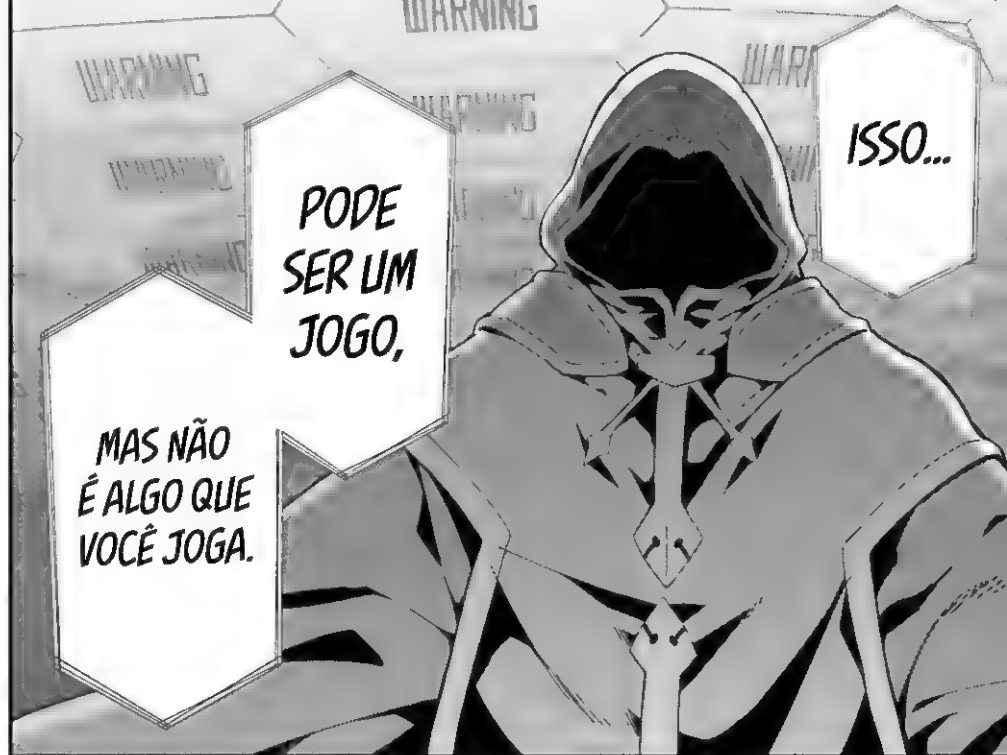


BOA SORTE,  
JOGADORES.

O TUTORIAL  
PARA O LAN-  
ÇAMENTO  
OFICIAL DO  
SWORD ART  
ONLINE ESTÁ  
FINALIZADO.



KAYABA!





**É REAL...**



**EU O  
ADMIRAVA,  
POR ISSO  
POSSO  
DIZER.**

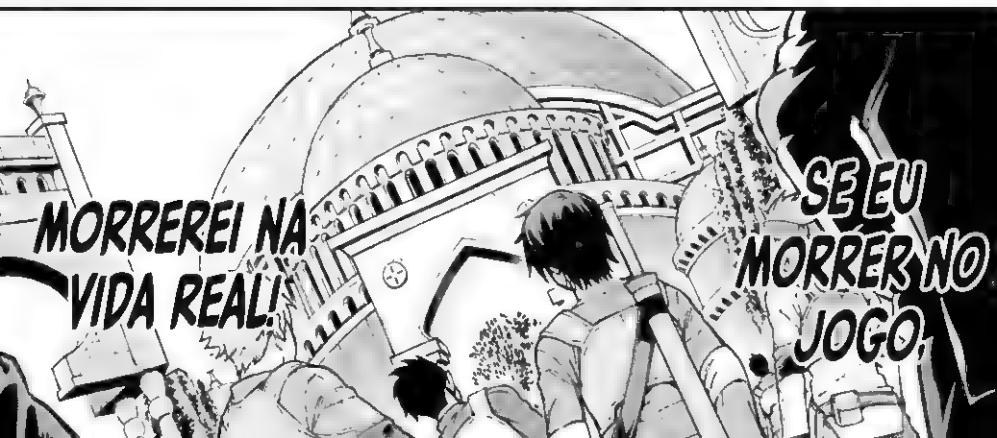
**TUDO QUE  
ELE DISSE É  
VERDADE.**

**Sword Art Online**

**Diretor de desenvolvimento  
Kayaba Akihiko**

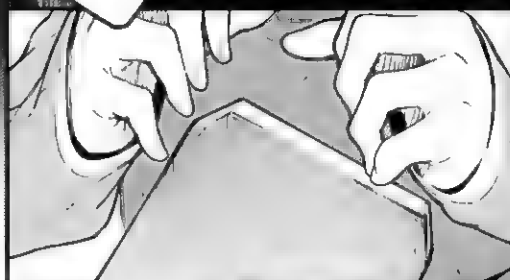
**O GÊNIO  
QUE CRIOU  
UM ESPAÇO  
VIRTUAL  
COMPLETO E  
TAMBÉM O  
NERVEGEAR,**

**KAYABA  
AKIHIKO.**



**MORREREI NA  
VIDA REAL!**

**SE EU  
MORRER NO  
JOGO,**



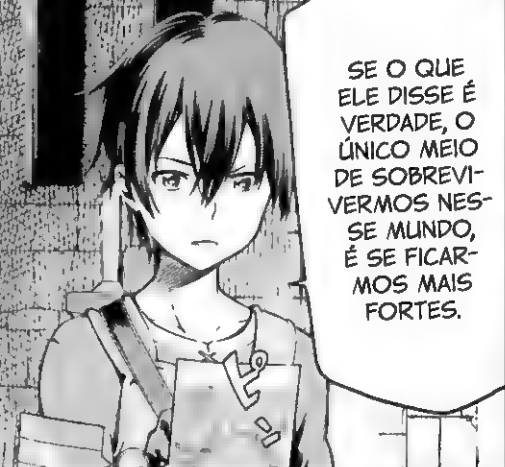
**MAS  
NÃO É  
ALGO  
QUE  
VOCÊ  
JOGA...**

**ISSO...**

**PODE  
SER UM  
JOGO.**







SE O QUE  
ELE DISSE É  
VERDADE, O  
ÚNICO MEIO  
DE SOBREVIV-  
ERMOS NES-  
SE MUNDO,  
É SE FICAR-  
MOS MAIS  
FORTES.



VENHA  
COMIGO.

O  
QUÊ?



OS CAMPOS  
AO REDOR DA  
CIDADE DOS CO-  
MEÇOS LOGO  
ESTARÃO COM-  
PLETAMENTE  
LIMPOS.

PARA  
APROVEITAR-  
MOS MELHOR,  
PRECISAMOS IR  
AGORA PARA  
A PRÓXIMA  
CIDADE.

OS RECURSOS  
EM QUALQUER  
MMORPG, MELHOR  
DIZENDO, DINHEIRO  
E A EXPERIÊNCIA,  
SÃO LIMITADOS.



MESMO  
NO NÍVEL 1,  
PODEMOS  
CHEGAR LÁ  
SÃOS E  
SALVOS.

CONHEÇO  
TODOS OS  
CAMINHOS E  
ÁREAS PERI-  
GOSAS.



PASSEI A NOITE  
INTEIRA NA FILA  
PRA COMPRAR O  
SAO, COM MEUS  
AMIGOS DE UM  
OUTRO JOGO.



E-ELES  
ESTÃO LÁ,  
NAQUELA  
PRAÇA.



MAS...

E-EU...



ENTENDI.

NÃO  
POSSO  
DEIXAR  
ELES...



FOI  
MAL.

!?

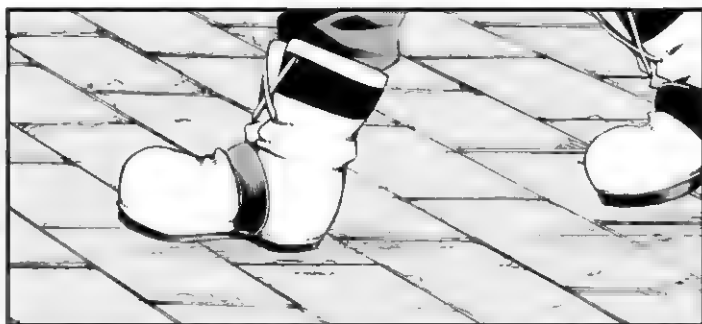


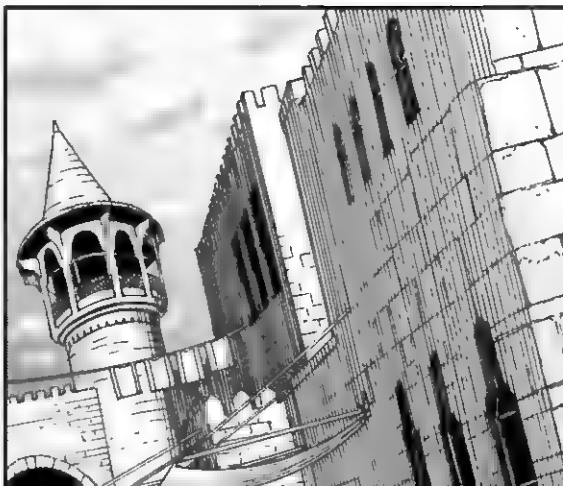
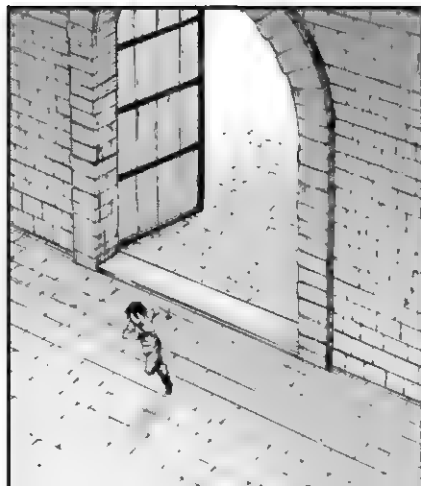
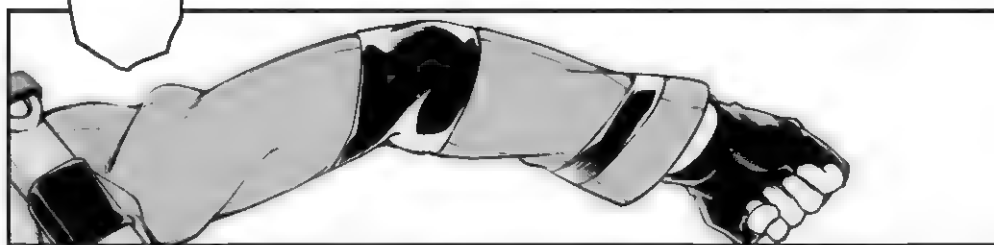
SE FOSSE  
APENAS O  
KLEIN... MAS  
OUTROS  
DOIS...  
OU ATÉ  
MESMO MAIS...  
A SITUAÇÃO  
PODERIA SAIR  
DO CONTROLE  
MAIS AINDA...

















**EU VOU  
SUPERAR...!**







**ESSE  
MUNDO...!**

**DEMONSTRANDO SEUS PENSAMENTOS  
EM GRITOS, E DEIXANDO A SUA DURA  
DETERMINAÇÃO GUIAR SEU CORAÇÃO.**

◀◀ CONTINUA

ALGUM DIA SAI.

CAPÍTULO 2 DA NOVA SÉRIE!

ソードアート  
オンライン  
Re: Aincrad

JOGO DA  
MORTE.

SE VOCÊ MORRER NO JOGO,  
MORRE NO MUNDO REAL. ESSA É A  
DURA REALIDADE DE SEU LUGAR.

NOS ENCON-  
TRAMOS EM  
UMA SITUAÇÃO  
EM QUE SOMOS  
OBRIGADOS A  
COLOCAR NOSSAS  
VIDAS EM JOGO  
PARA SUPERAR  
O MUNDO  
DESENVOLVIDO  
PELO KAYABA  
AKIHIKO.



NÓS, OS  
JOGADORES  
DO PRIMEIRO  
VRMMORPG  
DO MUNDO,

CONTUDO,  
POR MAIS  
"PARADOXAL"  
QUE POSSA  
PARECER, EU  
COMPREENDI  
TUDO CLARA-  
MENTE EM  
UM NÍVEL  
"INSTINTIVO".

MESMO QUE  
COM AQUILO  
TUDO QUE ELE  
FALOU NÃO  
TENHA ME  
"ATINGIDO" DE  
CERTA FORMA,  
NÃO PERCEBE-  
RIA O PORQUÊ  
DELE RECORRER  
A ISSO TUDO.

E SE  
QUEBRAMOS  
SUAS REGRAS,  
TAMBÉM.

COMO ELE  
DISSE, SE  
NOSSO HP  
CHEGAR A  
O, JÁ ERA.

PLAS VÍTIMAS NO

# ソードアート オンライン

● SWORD ART ONLINE ●  
**Re:Aincrad**  
リ・アインクラッド

ISSO...

## Capítulo 2

Arte: Kimi  
Composição: Satou Mito  
Original: Kawahara Reki  
Design de personagens: abec

PODE  
SER UM  
JOGO,

MAS  
NÃO É  
ALGO  
QUE  
VOCÊ  
JOGA.

劇場版  
ソードアート・  
オンライン  
-プロGRESSIV-  
星なき夜のアリア  
全国劇場にて  
大好評上映中!



PARECE  
QUE NENHUM  
JOGADOR  
CHEGOU ATÉ  
AQUI AINDA,  
ENTÃO TENHO  
MONSTROS  
SUFICIENTES  
PRA MIM.

JÁ  
FORAM  
TRÊS.

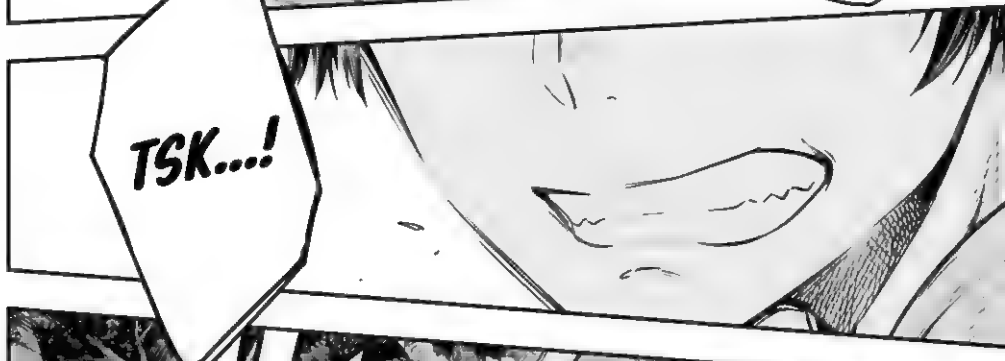
TALVEZ  
EU CONSIGA  
PEGAR NÍVEL  
5 ATÉ O FIM  
DO DIA SE  
CONTINUAR  
ASSIM.



NO FIM,  
SER UM  
"EGOÍSTA"  
TEM SEUS  
PONTOS  
ALTOS...



MAS...  
AGORA  
ACHO QUE  
É MELHOR  
ME DEFINIR  
SÓ COMO  
UM PLAYER  
SOLO.



**TSK....!**



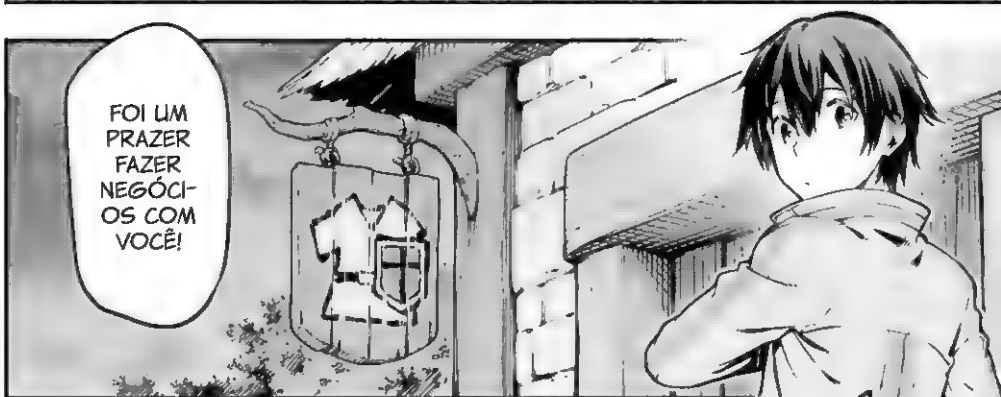




## Vila Horunka



FOI UM  
PRAZER  
FAZER  
NEGÓCI-  
OS COM  
VOCÊ!

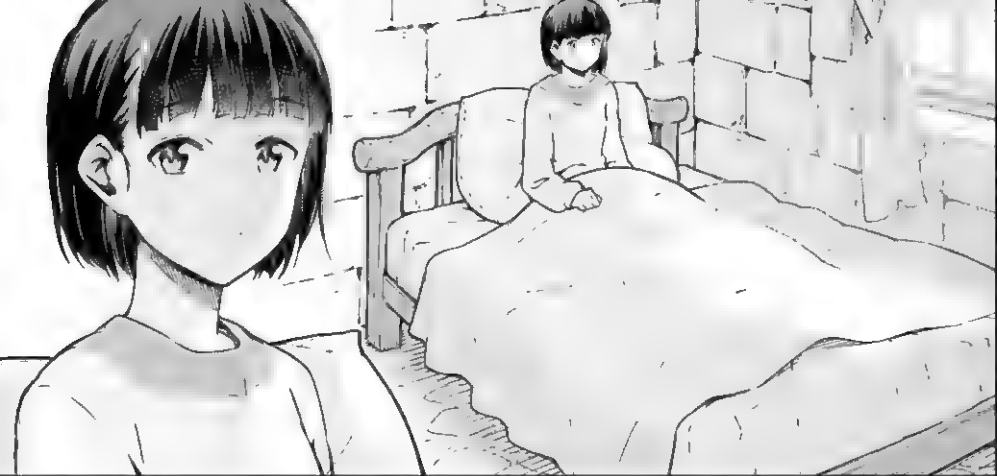


AGORA  
SÓ UMA  
FALTA UMA  
ARMA.



CERTO,  
ISSO JÁ  
DEVE SER  
O SUFICI-  
ENTE DE  
ITENS DE  
DEFESA.  
  
TAMBÉM  
CONSEGUI  
ALGUNS  
ANTÍDOTOS  
E UMAS  
POÇÕES  
DE CURA.





EXISTE APENAS  
UM REMÉDIO PARA  
TRATAR TAL CONDI-  
ÇÃO, SE AO MENOS  
EU TIVESSE UM  
ÓVULO DE UMA  
DAS PLANTAS CAR-  
NÍVORA QUE VIVEM  
NA FLORESTA  
DO OESTE...

COMO  
VÊ, CARO  
ESPADACHIM  
VIAJANTE,  
UMA GRAVE  
DOENÇA CAIU  
SOBRE MI-  
NHA FILHA.

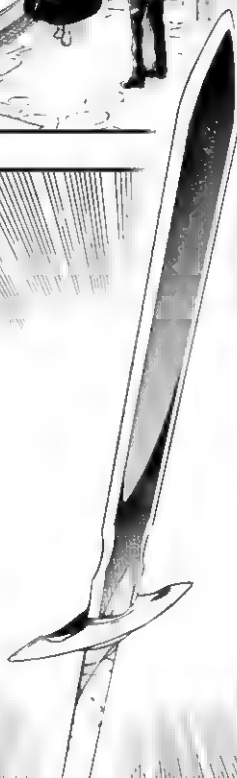


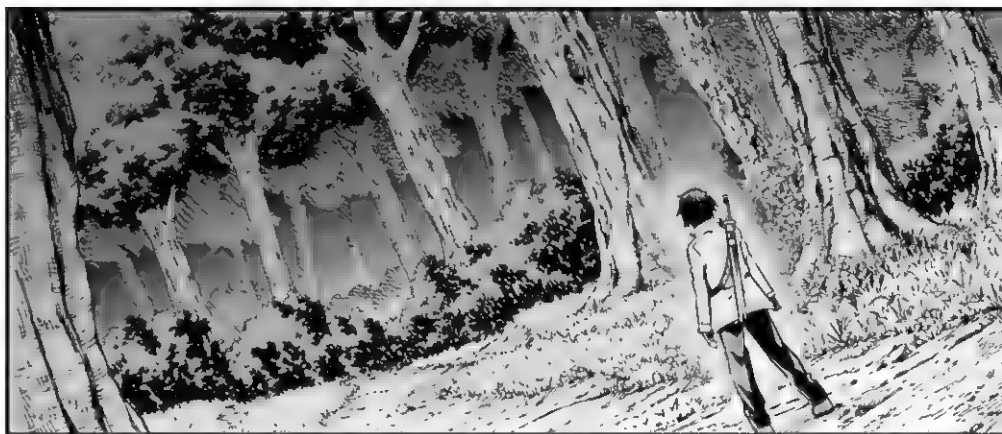
PODEM  
CONTAR  
COMIGO.

FIGAREI  
FELIZ EM  
DE LHE  
OFERECER  
A ESPADA  
LONGA DA  
HERANÇA  
DA MINHA  
FAMÍLIA CO-  
MO SINAL  
DE NOSSA  
GRATIDÃO.

SE VOCÊ  
FIZER ESSA  
GENEROSI-  
DADE DE  
TRAZER UM  
DESSER  
ÓVULOS  
PARA NÓS,

**QUEST ACEITA:**  
"O remédio milagroso da floresta".





AQUELA  
NPC DE  
ANTES...

PARECIA  
A SUGU...





MAS OLHA  
SÓ QUEM  
RESOLVEU  
APARECER,

BEM O QUE  
EU ESTAVA  
PROCURANDO,  
UMA "LITTLE  
NEPENTHES".













VERDADE.

EMBORA  
NÃO SEJA  
EXATAMENTE  
UMA "OBRA  
DE ARTE",  
SE VOCÊ ME  
ENTENDE...



EH?

MAS É UMA  
QUEST SINGLE  
PLAYER, PELO  
QUE LEMBRO.

JÁ QUE  
ESTAMOS  
NA MESMA  
QUEST, O  
QUE ACHA  
DE TRABALHARMOS  
JUNTOS?



BEM, ESSA  
É UMA QUEST  
DE PRIORIDA-  
DE PRA QUEM  
CURTE DE  
ESPADAS DE  
UMA MÃO.

A "ANNEALED  
BLADE" QUE  
A QUEST DÁ,  
SERVE MUITO  
BEM ATÉ OS  
LABIRINTOS  
DO TERCEI-  
RO ANDAR.



ALÉM DISSO... EU  
PERDI O DIREITO  
DE FORMAR UM  
GRUPO COM OUTROS  
JOGADORES DEPOIS  
DAQUILO QUE EU FIZ.



QUANTO MAIS  
SE CAÇAR AS  
NORMAIS, A TAXA  
DE SPAWN DAS  
"FLOWERHEADS"  
ALIMENTA,  
ESQUECELI?

JÁ QUE  
FUI EU QUE  
FIZ A OFERTA,  
DEIXO VOCÊ  
FICAR COM O  
PRIMEIRO ITEM  
CHAVE QUE  
ENCONTRAR-  
MOS.

QUÊ?

NÓS NÃO  
PRECISAMOS  
FORMAR UM  
GRUPO OU  
QUALQUER  
COISA.



TEM  
RAZÃO.

BEM, SE  
O COOP  
É SÓ PRA  
ISSO...  
ENTÃO...

E AÍ? ACHO  
QUE É MUITO  
MELHOR ASSIM  
DO QUE FAZER  
TUDO ISSO  
SOZINHO.

MESMO QUE  
DEPOIS EU VÁ  
INSISTIR PRA  
ME AJUDAR A  
PEGAR O MESMO  
ITEM QUANDO  
ESTIVER TUDO  
FEITO SOBRE  
A QUEST.



MEU  
NOME É  
COPER.

PRONTO.

VAMOS  
TRABALHAR  
JUNTOS ATÉ  
COMPLETAR  
ESSA QUEST,  
CERTO?



KIRITO.

IGUAL-  
MENTE.

JÁ TENHO  
UM BOM  
EXPERIÊNCIA  
DE COMO  
AGIR NESTA  
SITUAÇÃO.

DEVIDO A  
UM MONTE  
DE TENTATIVAS  
E FRACASSOS  
EM AMBIENTES  
NOTURNOS NO  
TESTE BETA,

E A TAXA DE SPAWN  
DA "FLOWERHEAD"  
É BEIRANDO O 1%, SE  
NÃO FOR MAIS BAIXA  
NESSA VERSÃO FINAL.

A "FLOWERHEAD  
NEPENTHES" É A  
ÚNICA QUE PODE  
DROPAR O ÓVULO.

ENTÃO TEMOS  
QUE FARMAR ESSAS  
"NEPENTHES" NOR-  
MAIS ATÉ QUE UMA  
"FLOWERHEAD"  
RESOLVA DÁ  
AS CARAS.

PELO MENOS  
EXISTE ALGUNS  
TRUQUES PRA  
ACABAR COM  
ELAS FÁCIL.





O PADRÃO DE  
ATAQUE DELAS  
CONSISTEM NAS  
SEGUINTE  
VARIÁÇÕES.



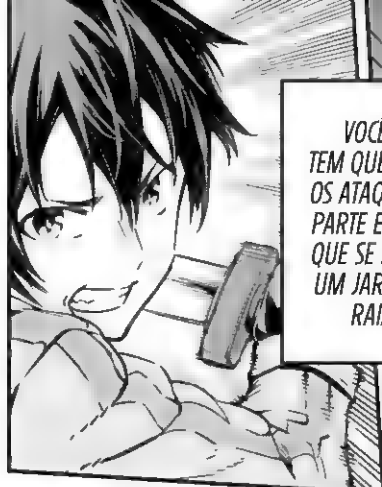
UM GOLPE  
DE VIDEIRAS,

UM EM-  
PURRÃO,



E CLARO,  
POR FIM,  
UM ÁCIDO  
QUE PODE  
CUSPIR  
EM NÓS.





VOCÊ SÓ  
TEM QUE FOCAR  
OS ATAQUES NA  
PARTE ENTRE O  
QUE SE PARECE  
UM JARRO E A  
RAIZ...



O PONTO  
FRACO DESSE  
MONSTRO  
É BEM AÍ.





E O COPER  
DEIXA BEM  
CLARO QUE  
É UM BETA  
TESTER, ELE  
É MUITO  
TALENTOSO.



BOA!

VAMOS  
CONTINUAR  
NESSE  
RITMO!



JÁ QUE O  
COPER ESTÁ  
PUXANDO  
OS ATAQUES  
PRA ELE,



BELEZA!

EU POSSO  
SÓ FICAR  
FARMANDO  
DE BOAS.



NÃO  
CORTEI  
O SUFI-  
CIENTE!







SIM.

NESSE  
RITMO, VAMOS  
ACABAR COM  
ESSA QUEST  
RÁPIDO.



FATO...

SUA SKILL  
"RASTREAR"  
NOS SALVA,  
KIRITO.

PARCE QUE  
FOI OBRA DO  
DESTINO EU  
FAZER COOP  
COM VOCÊ.



ALGO QUE  
DÁ BOOST NA  
DEFESA?

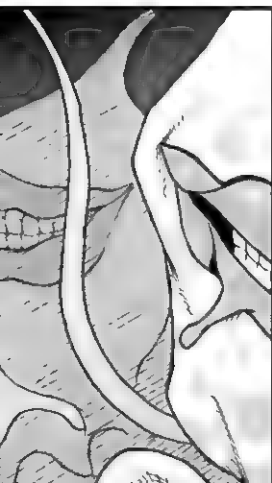
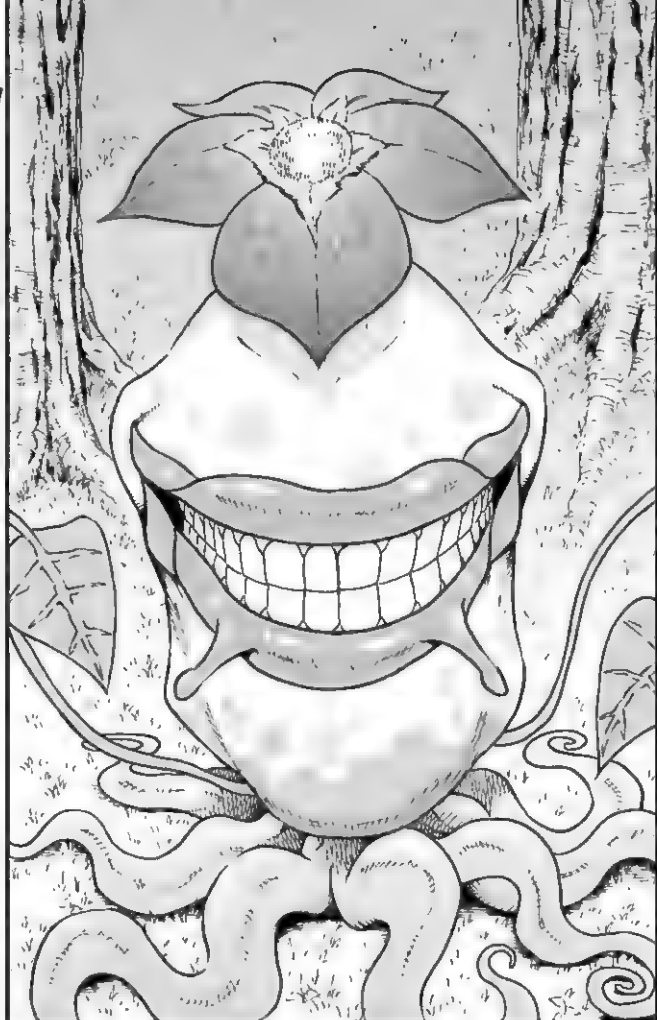
O QUE  
COLOCOU  
NO SEU SLOT  
DE SKILL,  
COPER?

TEM  
ALGO  
QUE EU  
QUEIRA  
PERGUN-  
TAR.

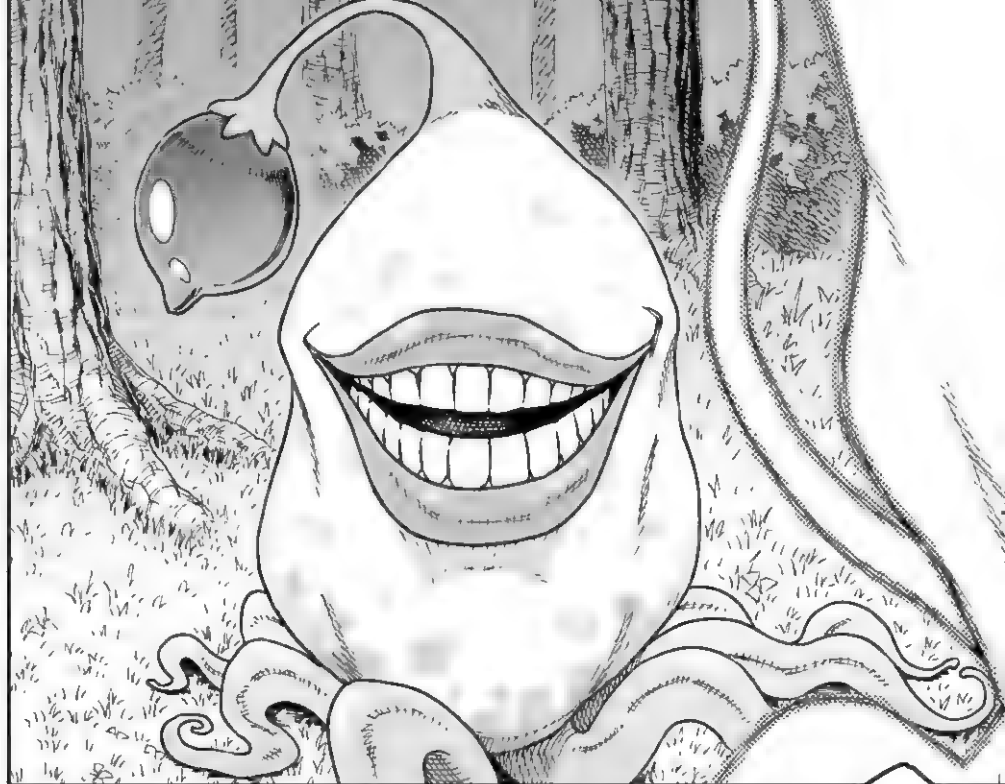


AGORA  
QUE VOCÊ  
FALOU  
SOBRE  
SKILL.









SIM.

UMA  
"FRUIT-  
HEAD",  
HEIN.

VAMOS SER  
FORÇADOS A  
ENFRENTAR  
MAIS DELAS  
QUE VÃO VIR  
DA FLORESTA.

SE ATACARMOS  
E QUEBRARMOS  
AQUELA FRUTA  
NO PROCESSO.

A "FRUITHEAD  
NEPENTHES" É  
PRATICAMENTE  
UMA ARMADILHA.

ISSO É  
RUIM.



VO QUE  
FAREMOS?



NOSSAS  
VIDAS  
PODEM  
CORRER  
PERIGO...

SE FORMOS  
CERCADOS  
POR MAIS  
INIMIGO DO  
QUE PODE-  
MOS LIDAR...



SE OLHAR  
O NOSSO  
RITMO DE  
ANTES, ISSO  
AQUI NÃO  
É NADA.

NÃO SE  
PREO-  
CUIPE.

CERTO.



VAMOS.

VOU PUXAR  
O ATAQUE DA  
"FRUITHEAD",  
IGUAL COMO  
FIZ COM AS  
OUTRAS.



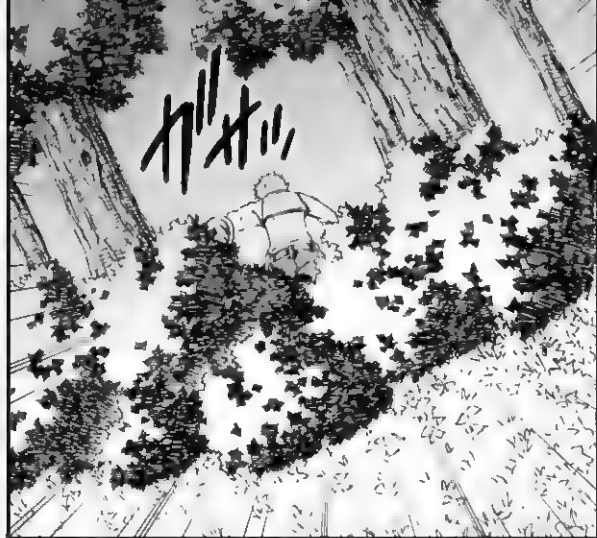














**É UMA SKILL QUE APAGA  
SEU CURSOR DO MAPA  
E FAZ QUE VOCÊ NÃO  
ATRAIA MAIS A ATENÇÃO  
DE MONSTROS PRÓXIMOS.**

**ESPERA,  
AQUELA NÃO  
É A SKILL  
"OCULTAR"?**

**VOCÊ SÓ  
ESTAVA  
ESPERANDO  
A CHANCE  
PERFEITA DE  
ME MATAR.**



**AGORA  
ENTENDI...**



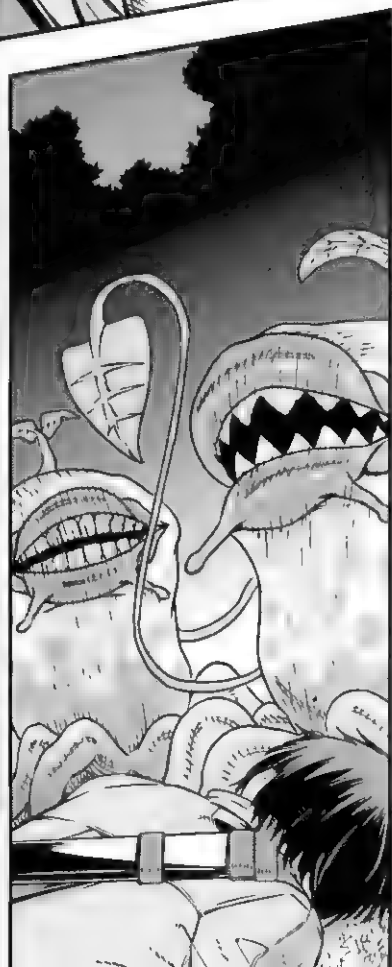
**EU NÃO  
TENHO  
NADA NO  
MEU SLOT  
AINDA.**

**DESDE O  
INÍCIO...**



MORRER  
AQUI...?

EU  
VOU...





IRMÃO!





**EU VOU  
SOBRE-  
VIVER  
NESSE  
MUNDO,**

**E VOU  
VOLTAR  
VIVO PRA  
CASA!**









ENTÃO  
ELE NÃO  
SABIA...



ISSO  
NÃO É  
DO...

COPER?

**ELA NÃO É NADA  
EFICAZ CONTRA  
MONSTROS QUE USA  
OUTROS SENTIDOS  
ALÉM DA VISÃO.**

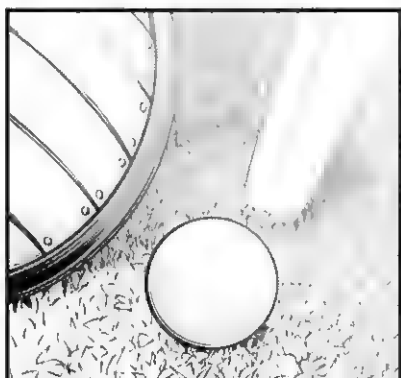
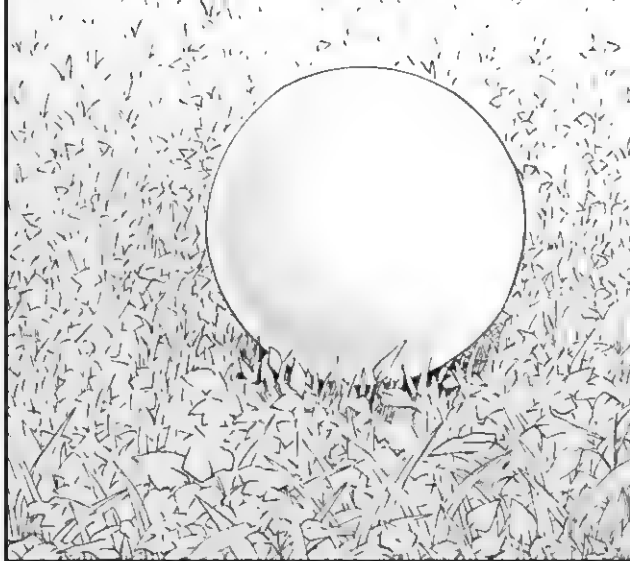
**A SKILL  
"OCULTAR"  
NÃO É MUITO  
PODEROSA...**



PODIA  
TER TE  
AVISADO  
SOBRE  
ISSO...



SE VOCÊ  
TIVESSE SIDO  
HONESTO  
COMIGO E  
DITO SUA  
SKILL...



PARECE  
QUE ESSA  
É SUA,  
COPER.



VALEU  
POR ME  
AJUDAR.



ISSO É  
CERTAMENTE  
O ÓVULO DE  
UMA "LITTLE  
NEPENTHES"  
QUE PRECI-  
SAMOS.

OH!



VALEU.

ESSE É O  
SÍMBOLO  
DE NOSSA  
GRATIDÃO.



MUITO  
OBRIGADA!

Quest realizada!



VOCÊ  
VAI SE  
SENTIR  
MELHOR  
DEPOIS DE  
BEBER  
ISSO.



AGATHA,

VEJA, ESSE  
ESPADACHIM  
VIAJANTE  
TROUXE O  
REMÉDIO  
PRA VOCÊ.



MUITO  
OBRIGADA,  
SR. ESPA-  
DACHIM.



MM...

JÁ ESTOU  
COMEÇANDO  
A ME SENTIR  
MELHOR...



TENHO A  
SENSAÇÃO  
DE

QUE JÁ  
VI ESSA  
CENA EM  
ALGUM  
LUGAR,  
HÁ MUITO  
TEMPO.

AH...



NOSSOS  
PAIS ESTAVAM  
OCUPADOS COM  
O TRABALHO  
NESSE DIA,

ENTÃO TIVE  
QUE CUIDAR  
DELA DURANTE  
ESSE TEMPO.

HOUE UMA  
ÉPOCA QUE  
A SUGUHA...  
PEGOU UM  
RESFRIADO  
E FICOU DE  
CAMA POR  
CAUSA DISSO.



MUITO  
OBRIGADA,  
IRMÃO.

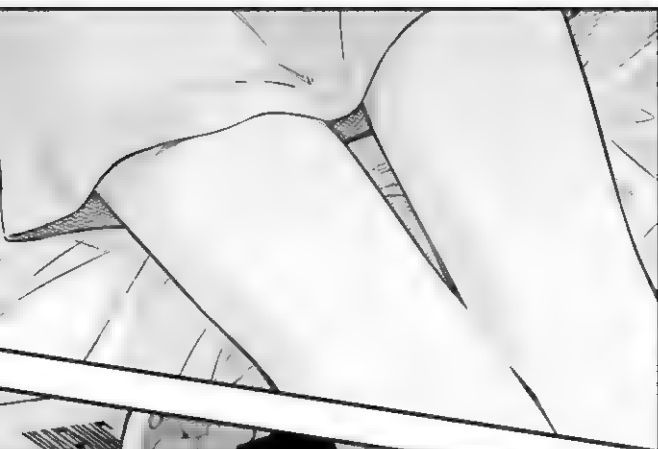
E EU FUI  
PREPARAR  
PRA ELA,  
MAS SENDO  
HONESTO JÁ  
TAVA FICANDO  
CHATO OS  
PEDIDOS QUE  
ELA FAZIA  
DO NADA

ELA ME  
PEDIU PRA  
FAZER UM  
CHÁ DE  
GENGIBRE...

ESTÁ  
MUITO  
BOM.







DO ANO  
2022...

18 DE  
NOVEM-  
BRO...

1º andar

Cidade dos  
começos.







ACHO  
SERÁ AQUI  
QUE...

EU VOU  
MORRER...

APÓS 12 DIAS PRESA NO JOGO,  
A POBRE ASUNA COMEÇA A FICAR  
SEM ESPERANÇAS.

◀◀ CONTINUA

ALGUM DIA SAI.

ソードアート  
オンライン  
Re: Aincrad  
リ・アインクラッド

NAQUELE  
DIA, NAQUELE  
MOMENTO,

POR QUE  
DIABOS  
EU PEGUEI  
AQUILO  
EM MÃOS?

O SENTIMENTO  
DE ARREPENDIMENTO  
PERCORRE SEU PEITO!







# ソードアート オンライン

● SWORD ART ONLINE  
Re:Aincrad  
リ・アインクラッド

第3話

作画 樹深  
構成 》佐藤ミト 原作 》川原 礫  
キャラクターデザイン 》abec

E NAQUELE  
MESMO DIA,

TUDO  
MUDOU.

NÃO.

TUDO  
ACABOU...  
PRA MIM.

劇場版  
ソードアート・  
オンライン  
-プログレッシブ-  
星なき夜のアリア  
全国劇場にて  
大好評上映中!



SE ESTOU  
DESTINADA A  
ACABAR AQUI,  
ME ESCONDEN-  
DO DO QUE O  
FUTURO ME  
RESERVA...

MAS  
EU NÃO  
POSSO  
ACEITAR  
ISSO!



ESCOLHO...



**LUTAR!**



E ENTÃO,  
VOAR,

**CAIR,**

REUNIREI  
TODO MEU  
PRÓPRIO  
POTENCIAL.



**E QUEIMAR.**

**ASSIM  
COMO-UMA  
ESTRELA  
CADENTE,**

**QUEIMANDO  
EM CINZAS NA  
ATMOSFERA.**



Dia 2 de  
Dezembro,  
de 2022.  
Sexta.

A ÁREA DO  
LABIRINTO  
DO PRIMEI-  
RO ANDAR,

É ONDE  
FICAM OS  
MONSTROS  
DE NÍVEL 6  
DA CLASSE  
DEMI HUMANO  
"RUIN KOBOLD  
TROOPERS" E  
ASSIM POR  
DIANTE...

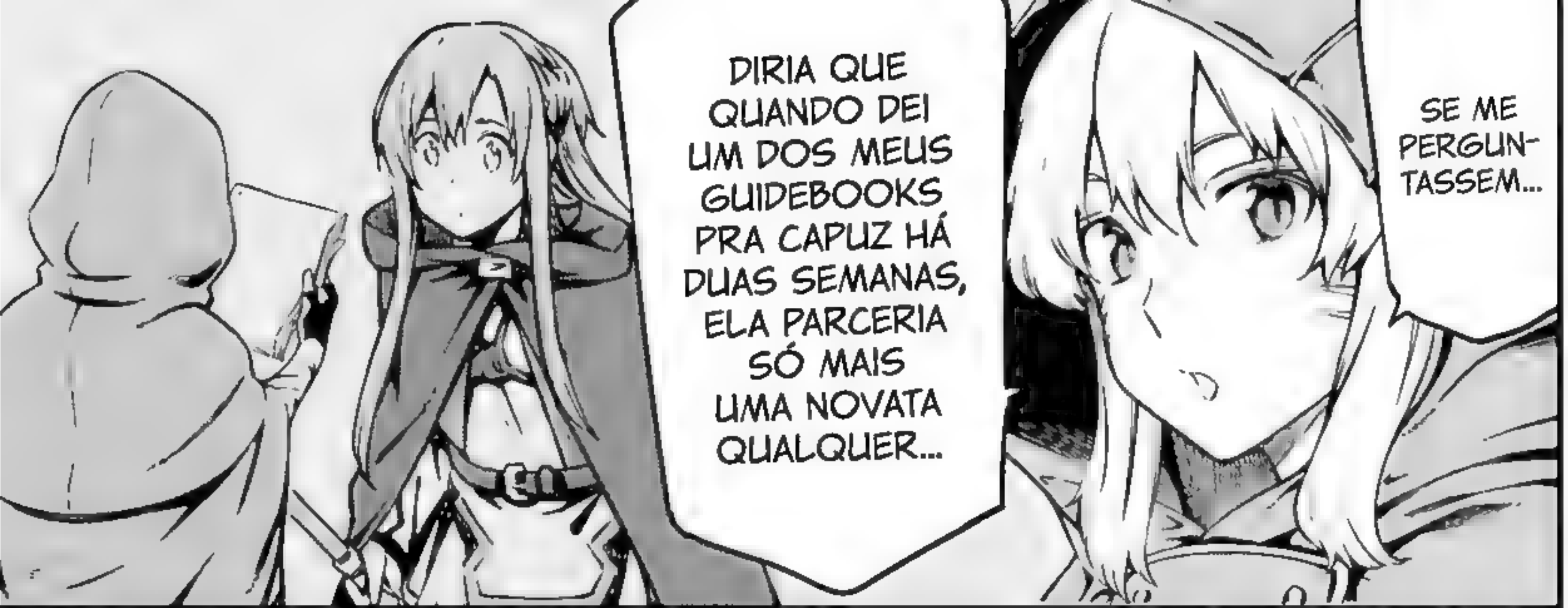
SÓ TÔ  
PASSANDO  
AS INFOR-  
MAÇÕES,  
CARA.

TESTEMUNHAS  
ULTIMAMENTE DIZEM  
TER VISTO ALGUÉM  
DE CAPUZ VERMELHO  
FARMANDO VÁRIOS  
KOBOLDS SEM  
PARAR AÍ DENTRO.

BEM, NA  
VERDADE...

AINDA NÃO  
ACREDITO EM  
VOCÊ... ESSE  
NÃO É O TIPO  
DE LUGAR  
QUE DEVERIA  
SE ACHAR UM  
NOVATO...





DIRIA QUE QUANDO DEI UM DOS MEUS GUIDEBOOKS PRA CAPUZ HÁ DUAS SEMANAS, ELA PARCERIA SÓ MAIS UMA NOVATA QUALQUER...

SE ME PERGUN-TASSEM...



EU ACHO QUE ELA ESTÁ LUTANDO ATÉ NÃO TER MAIS FORÇAS DE SE LEVANTAR...

PORÉM VENDO AGORA,



SÓ PRA FICAR CLARO, NÃO EU SOU ALGUÉM TÃO NOBRE ASSIM PRA FICAR TE AJUDANDO E NADA DISSO.

ENTÃO É ISSO QUE O PESSOAL CHAMA DE "BRINCAR COM FOGO".

O MEU... INTERESSE NISSO AQUI É SÓ O FATO DE SER A ARGO, A TRAFICANTE DE INFORMAÇÕES, NADA MAIS E NADA MENOS. CERTO?



NEGÓCIOS EM PRIMEIRO LUGAR...

O MAPA QUE ELA TEM COM OS DADOS DAS ÁREAS INEXPLORADAS AGORA SÃO UMA MERCADORIA VALIOSA.





ESPERA...  
VOCÊ ESTÁ  
INSINUANDO  
QUE TEM  
ALGUM  
SEGREDO  
DELA OU  
ALGO?

SE CONTI-  
NUAR NESSE  
RITMO, ELA  
PODE MUITO  
BEM FICAR  
ENTRE OS  
MELHORES  
JOGADORES  
DAQUI.

MAS SENDO  
HONESTA COM  
VOCÊ, SERIA  
UMA TRISTEZA  
PERDER AGUÉM  
COMO ELA.



EU PASSO  
DESSA VEZ...

FAÇO NO  
BARATINHO  
PRA VOCÊ.



BOM,  
EU JÁ  
VOLI  
INDO.







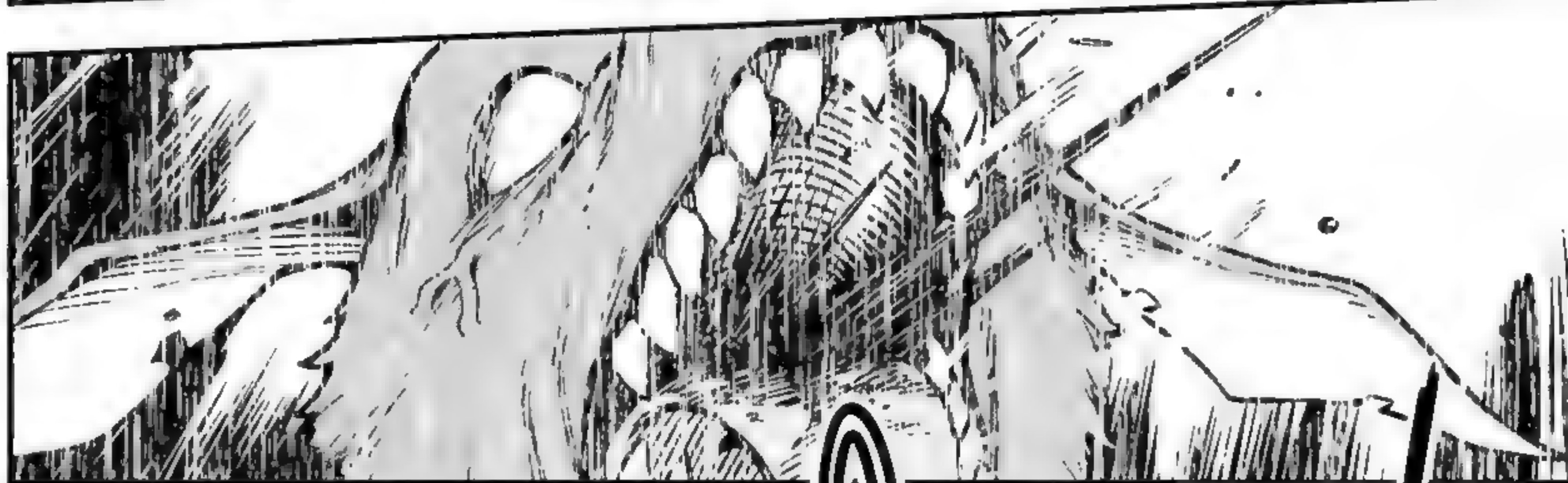
***EU VERIA  
A MINHA  
SEGUNDA  
ESTRELA  
CADENTE.***

***E QUEM  
PENSARIA QUE  
DENTRO DESSE  
LUGAR...***

***SÓ UMA  
VEZ NA  
MINHA  
VIDA...***

***CONSEGUI  
VER UMA  
ESTRELA  
CADENTE.***









ISSO SIM  
EU POSSO  
CHAMAR DE  
DOMINAR  
UMA SWORD  
SKILL COM  
PERFEIÇÃO.

QUE  
VELOZI!



!?



EH?



AINDA  
TEM  
MONS-  
TROS  
PERTO!





LUTANDO  
ATÉ NÃO  
TER MAIS  
FORÇAS,  
HEIN...



ELA  
PARECIA  
ATÉ UM  
RAIO...












BOM  
DIA, SRA.  
ESGRI-  
MISTA.




MM...






VOCÊ  
VAI ACABAR  
BATENDO AS  
BOTAS SE  
CONTINUAR  
ASSIM.

ACHO  
QUE JÁ  
SABE,




JÁ PERDE-  
MOS 2 MIL  
JOGADORES  
E AINDA NÓS  
NEM PASSA-  
MOS DO  
PRIMEIRO  
ANDAR.

TODO  
MUNDO VAI  
MORRER  
MESMO.



POR QUE  
VOCÊ AINDA  
LIGA PRA  
ISSO?

...



A ÚNICA  
DIFERENÇA AQUI  
É QUE VOCÊ  
PODE ESCOLHER  
ONDE E COMO  
VAI MORRER...

SE SUA MORTE  
VAI SER RÁPIDA  
PELOS MONSTROS...  
OU PREFERE FICAR  
VIVENDO ATÉ QUE  
O TEMPO TE LEVE.

VENDO ISSO.  
FINALIZAR  
ESSE JOGO É  
SÓ MAIS UM  
SONHO  
IDIOTA!





É SÓ QUE OS  
DADOS DO SEU  
MAPA TERIAM IDO  
JUNTO COM VOCÊ  
SE CASO TIVESSE  
BATIDO AS BOTAS  
NAQUELA HORA.

E ISSO  
AINDA PODERIA  
NOS AJUDAR  
COM NOSSOS  
ESFOÇOS EM  
PROSSEGUIR  
NO JOGO.

EU NÃO  
TENHO A  
INTENÇÃO  
DE FICAR  
DISCUTINDO  
O VALOR  
DE SUA  
PRÓPRIA  
VIDA OU  
ALGO  
ASSIM.



TCH...



ADELIS.



AGORA  
QUE JÁ  
PEGOU O  
QUE PRE-  
CISAVA.



ENTÃO  
PEGUE  
ISSO.









LÁ VAMOS  
DEBATER  
SOBRE...

COMO  
VENCER O  
BOSS DO  
PRIMEIRO  
ANDAR.

O QUE LHE  
ESPERAM É UM  
PODEROSO INIMIGO...  
ONDE, SEM UM  
TRABALHO EM  
EQUIPE, A DERROTA  
É IMINENTE!



CONTINUA

AÍ EU NÃO SEI